

Formation au logiciel MILLUMIN Videomapping et interactivité

Objectifs pédagogiques

- Utilisation avancée du logiciel Millumin.
- Comprendre et mettre en oeuvre des dispositifs de vidéoprojection complexes
- Faire communiquer plusieurs machines entre elles et les synchroniser
- Mettre en place des dispositifs interactifs dans le cadre d'installations pérennes
- Utiliser des dispositifs interactifs avancés.

Discutions et étude de cas pratiques autour des projets des participants.

Publics concernés

Cette formation s'adresse aux techniciens du spectacle vivant et de l'audiovisuel, metteurs en scène, chorégraphes, musiciens et artistes plasticiens ayant un projet de spectacle, utilisant de la vidéo et des dispositifs interactifs.

Prérequis

Posséder une connaissance et une certaine expérience des outils de vidéomapping.
Connaître les bases du logiciel Millumin.

Dates / heures

Les 11, 12 et 13 décembre 2019 de 9h30 à 12h30 et de 13h30 à 17h30.

Durée de la formation

21 heures.

Effectif maximum

10 stagiaires

Programme

Cette formation couvrira les usages avancés des workflows de video mapping. Nous aborderons les techniques avancées de projection vidéo (projection sur des surfaces complexes, projection sur plusieurs sorties, capture de flux vidéo en temps réel, matériaux de projection). Seront étudiées la mise en liens de plusieurs machines, la synchronisation de projections, la création d'outils pour faciliter la transmission de régie. En fonction des demandes des participants, il est possible d'accorder du temps aux problématiques d'installation.

jour 1 :

Utilisation avancée du logiciel Millumin - mapping avancé.

jour 2 :

Gestion de multiples sorties de projection ;
Capture et flux vidéo en temps réel ;
Interactions avancées.

jour 3 :

Synchronisation multi machines ;
Installations pérennes et expositions ;
Discussions autour des projets des participants ou de projets "type".

Moyens techniques :

Les stagiaires sont invités à venir munis de leur ordinateur personnel (Macintosh avec OSX 10.11 minimum). Une licence temporaire de Millumin sera fournie à chaque participant. Cette formation donne droit à une réduction de 100€ sur l'achat du logiciel.

Coût de la formation et CGV :

Frais pédagogiques 735 €.

Adhésion Fur Ha Foll 10€ / frais hébergement & repas en sus.

Les stagiaires peuvent bénéficier d'une prise en charge AFDAS (ou autre OPCA).

L'ordre des inscriptions se fait par ordre d'arrivée, dans la mesure où le stagiaire dispose des pré-requis et s'engage à être disponible sur toute la durée du stage. A compter de la date de signature du présent contrat, le stagiaire a un délai de 10 jours pour se rétracter. Il en informe l'organisme de formation par lettre recommandée avec accusé de réception. Le présent contrat pourra être résilié en cas de commun accord entre les deux parties. Si le stagiaire est empêché de suivre la formation par suite de force majeure dûment reconnue, le contrat de formation professionnelle sera résilié. La non-réalisation de la prestation de la formation, imputable à l'organisme de formation, entraînera automatiquement le remboursement de la formation.

Formateur

Antoine Meissonnier est ingénieur à Paris chez Anomes et travaille actuellement sur le développement de Millumin 3. Il collabore également sur des projets événementiels et de théâtre, pour lequel il crée des dispositifs électroniques et des éléments de scénographie interactifs.

Lieu d'accueil

Le Logelloù, Centre d'exploration et de création artistique
2, rue de Pen Crec'h 22710 Penvénan 07 81 47 88 15
administration@logellou.com www.logellou.com